

# INCA Empire

Inca Empire est divisé en 4 Ères, chacune divisée en plusieurs tours, eux-mêmes constitués de phases.

## **Phase INCA (Gouvernement)**

*La phase Inca représente l'activité et la production de l'empire.*

- ① Les joueurs reçoivent des jetons de main d'oeuvre, en fonction
  - de l'Ère en cours
  - des régions conquises (indiqué sur jetons Culture) + 1 jeton / terrasse
- ② Entre-aide
  - 2<sup>ème</sup> Ère: 1<sup>er</sup> joueur → 1 jeton de main d'oeuvre → dernier joueur
  - 3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> Ères: 1<sup>er</sup> joueur → 2 jetons de main d'oeuvre → dernier joueur  
2<sup>ème</sup> joueur → 1 jeton de main d'oeuvre → avant dernier joueur (sauf à 3 joueurs)

## **Phase SUN (Religion)**

*La terre des Incas était une terre d'extrêmes: déserts côtiers proche de hautes montagnes. La phase Sun représente ces extrêmes, positifs et négatifs.*

- ① Déterminer l'ordre du tour
  - Le dernier reçoit le jeton 1, le deuxième reçoit le jeton 2, etc.
- ② Carte Événements SUN
  - Suivant le nouvel ordre du tour, chaque joueur place une carte face cachée sur le plateau du soleil
- ③ Révéler et résoudre les cartes événement
  - Les cartes de chaque côté de la ligne de la couleur d'un joueur influencent ce joueur.
  - Les effets des cartes sont cumulatifs
  - Les cartes restent actives jusqu'à la prochaine phase SAPA INCA
  - Les cartes « Rural Unrest » et « Popular Support » sont résolues immédiatement

## **Phase PEOPLE (Peuple)**

*La phase People représente le travail du peuple pour améliorer l'Empire via la construction de bâtiments, routes, ou la conquête de nouvelles régions.*

- ① Routes
  - Les routes d'un joueur doivent toutes être interconnectées
  - Le joueur place 1 tronçon de route
  - 1 seul joueur / connexion (sauf événement)
  - Le joueur peut construire jusqu'à 2 tronçons de route gratuitement
  - Les marqueurs de Culture des régions adjacentes sont révélés
- ② Constructions

	Site	Règles	Phase INCA	Phase PEOPLE	Phase SAPA INCA
			Revenu	Coûts	PV
 <b>Route</b>				1 jeton MO	
 <b>Ville</b>		Connecté à ses routes; En région conquise		6 jetons MO	4
 <b>Temple</b>				5 jetons MO	4
 <b>Garnison</b>		Connecté à ses routes En bordure de régions conquises		4 jetons MO	3
 <b>Terrasse</b>		1  par 	1 jeton MO	2 jetons MO	1
<b>Conquête</b>		Le joueur récupère le jeton Culture Les jeton des régions adjacentes sont révélés Un site adjacent à la région doit être connecté par route.			

## **Phase SAPA INCA**

*Sapa Inca est l'Inca suprême. Pendant cette phase, les améliorations de l'empire rapportent des Points de Victoire (PV)*

- ① Retirer toutes les cartes événement SUN
- ② Comptabiliser les PV (1 PV/terrasse et temple, 2 PV/garnison, 3PV/ville)
- ③ Les jetons MO sont défaussés