

Vinhos

Vin d'jeu d'aide (sur base de L'aide de jeu moche de **Vinhos** version 1.5 par Nathan Morse; corrigé par Vital Lacerda)

Règles Générales

- Toutes les pièces sont **limitées** (sauf billets & tuiles vin). Tout est visible.
- Si vous avez plus de **6 Experts** en Vin, vous devez défaussez ceux en trop en bas de leur(s) pile(s).
- 4 tuiles vignobles / région (2 rouges & 2 blancs de valeur 2)
- **Valeur du vin**
= valeur de production + cave (1-3-5) + Renommée région (1-2 cubes à retirer si nécessaire)

Caractéristiques des Régions

Avoir un deuxième Vignoble dans une Domaine **ne double jamais** l'effet d'une région, et ne donne pas de nouvelles tuiles gratuites. Votre **deuxième Domaine** dans la même région est indépendant du premier, donc il vous donne à nouveau l'effet de la région avec son premier Vignoble.

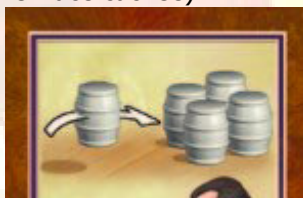
1 Minho: Vous ne pouvez pas construire de Cave dans votre domaine du Minho.	2 Trás-os-montes: Vous recevez 2 Points de Salon supplémentaires si vous présentez un vin de Trás-os-montes dans un Salon.
3 Dão: Vous construisez une cave gratuite dans votre domaine du Dão. (Pas de cubes de renommée supplémentaires pour ce Cellier gratuit)	4 Douro: Recevez 2 tuiles de Porto. Vous pouvez en dépenser une pour augmenter la valeur de production d'un vin Douro de +3. Défaussez la Tuile de Porto dans la région du Douro.
5 Lisboa: Vous construisez une propriété viticole gratuite dans votre domaine de Lisbonne. (Pas de cubes de renommée supplémentaires pour cette cave gratuite.)	6 Alentejo: Les cubes de renommée d'Alentejo sont deux fois plus efficaces.
7 Setúbal: Prenez 2 tuiles d'Experts en Vin gratuitement.	8 Algarve: Les vins d'Algarve ont toujours +1 de Valeur de Vin.

Durant votre tour d'action

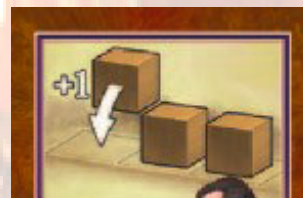
- Avant votre Action ou avant le Salon, autant de fois que vous le désirez, vous pouvez **reprendre une paire de tonneaux** d'une seule bonne adresse. Ajoutez un cube de renommée à deux régions.
- Quand vous le souhaitez, vous pouvez **désinvestir**. Déplacez vers le bas votre Marqueur d'Investissement et prenez le montant de **Bagos** correspondant à ce déplacement.
- Pendant votre tour, vous pouvez retourner **autant** de tuiles **Experts en Vin** que vous le souhaitez pour utiliser leurs **capacités** (les retourner face cachée).



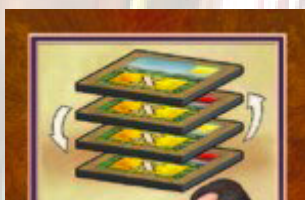
Payez 1,000 Bagos de moins pour chaque Vignoble acheté durant cette action.



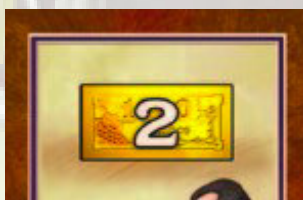
Récupérez un tonneau de **n'importe où**.



Ajoutez 1 cube de renommée à une région.



Réarrangez les tuiles vignobles d'une région avant d'en acheter un.



Gagnez 2000 Bagos en liquide.



Voyagez gratuitement. Ne payez ni taxes, ni les autres joueurs, ni pour la distance.

- Avant ou après avoir bougé votre Marqueur d'Action ou exécuté l'action, vous pouvez **bénéficier une fois par phase** d'une relation avec un **VIP/Célébrité**: **Défaussez** n'importe quel **vin** de votre plateau individuel, et **déplacez un tonneau** (qui n'est pas sur un emplacement verrouillé) **sur un autre emplacement** de la même ligne, et appliquez les effets (certains feront seulement effet en fin de partie). Vous pouvez aller sur un emplacement Multiplicateur même s'il vous rapporte 0PV.

Action Bonus	Action Bonus	Multiplicateur	Multiplicateur	Multiplicateur
Acheter 1 propriété viticole (pour 1,000 Bagos en liquide).	Faire une action de Vente.	A la fin du jeu gagnez 4PV / 2PV par Cellier.	A la fin du jeu: gagnez 2PV / 1PV par Vignoble.	Défaussez immédiatement 1 vin; gagnez sa valeur de vin en PV.
Acheter 1 Vignoble (avec une réduction de 2000 Bagos en liquide).	Faire une action d'Export.	A la fin du jeu: Gagnez 4PV / 2PV par OEnologue.	A la fin du jeu : gagnez 1PV / ½PV par 1,000 Bagos en liquide. Vous pouvez désinvestir, bien sûr.	Gagnez immédiatement 8PV si vous avez des experts en vin des 4 caractéristiques faces visibles.
Recevoir un Expert en Vins (gratuitement).	Avancer son investissement d'une case (gratuitement).	A la fin du jeu : Gagnez 4PV / 2PV per Domaine complètement rempli.	A la fin du jeu: gagnez 2PV / 1PV par Propriété viticole.	Gagnez immédiatement 1PV par cube de renommée dans vos régions.

Jeu

1. **Nouvelle Tuile de millésime (météo):**

Défaussez la tuile précédente, piochez une nouvelle tuile, avancez les Marqueurs de Caractéristiques comme indiqué sur la nouvelle tuile. (1^{ère} année : tuile 0)

2. **Retournez les Experts en Vin faces visibles:** Juste après les salons (Début 4^{ème} & 6^{ème} année)

3. **Actions 1 et 2:** Vous devez vous déplacer. **Chaque pion** en bois dans l'emplacement de destination vous coûtera **1,000 Bagos** en plus, payés **à l'entité** appropriée. De plus, se déplacer de **deux cases** vous coûtera 1,000 Bagos en plus. Vous devez avoir l'argent disponible pour payer les frais supplémentaires **et** vous devez pouvoir exécuter et payer l'action. (sauf action passer/presse)

Quand tous les joueurs ont fait l'action 1, ajuster **l'ordre du tour** si qqn a passé (idem pour action 2).

4. **Maintenance:**

- Ajustez les comptes bancaires pour tenir compte des **intérêts** (si pas assez, défaussez 1 propriété viticole, si pas 1 vignoble)
- payez les **salaires des Œnologues** à partir de votre compte bancaire (si pas assez, licencier les œnologues qu'on ne sait pas payer (on doit payer)).
- Si arrivée sur case -2 : -2 PV

5. **Production de vin:** Décalez les **tuiles de vin** d'un espace **vers la droite** (défaussez celles sortant du plateau). **Déplacez vos Œnologues** comme vous le souhaitez. **Chaque Domaine reçoit un vin** sur son emplacement le plus à gauche selon sa Valeur de Production : Couleur du Vignoble

Valeur de production

= V des Vignobles (2) + V des Propriétés Viticoles (1) + V des Œnologues (2) +/- V Climat

6. **Salon:** Dans l'ordre du tour, tous les joueurs qui n'ont pas fait un **Communiqué de Presse** doivent à présent **le faire** (si pas de tuile vin, pas de participation au concours).

a. Pour tous les joueurs: Prenez vos **tuiles Experts** en Vin faces visibles, sélectionnez secrètement lesquelles (parmi celles dont les caractéristiques correspondent à votre emplacement de Salon) vous voulez **dépenser** (mais pas plus que le nombre sur votre Tuile de Salon), et cachez les (y compris leur nombre), faces visibles, sur la table. Puis tout le monde révèle ses choix.

b. Avancez vos **Marqueurs de Caractéristiques** selon les Experts en Vin choisis avec des **icônes** « avancée de caractéristique ».

c. **Chaque Expert** en Vin choisi rapporte à son joueur des **Points de Salon** correspondant à la colonne de sa caractéristique.

d. Donnez des **Points de Victoire** selon le salon en cours, et le classement des joueurs en Points de Salon (Si égal, pts divisés et arrondis à l'inférieur).

e. **Défaussez les tuiles Experts** en Vins **dépensées** pendant le salon.

f. Dans une partie à **4 joueurs**, le joueur en dernière place en Points de Salon peut prendre un **Expert** en Vin **gratuitement**.

g. **Récupérez votre Tuile de Salon.**

h. **Réinitialisation de l'Ordre du Tour:** Le nouvel ordre du tour est mis en place **du dernier en Points de Salon au premier**. L'ordre précédent est conservé en cas d'égalités.

Fin du Jeu

1. **Aide d'une Célébrité**

Chaque joueur dans l'ordre du tour peut **défausser un vin** pour bénéficier de sa relation avec un **VIP**. Continuez jusqu'à ce que tous les Joueurs passent. (Vous avez le droit d'utiliser les capacités de vos **Experts en Vin** faces visibles, comme d'habitude.) Le jeu se termine à ce moment là.

2. **You recevez des PV pour:**

- a. Les **Majorités** dans les **colonnes** des **marchés étrangers**. Partagez les points pour les égalités, arrondis en dessous.
- b. Le solde de votre **Compte Bancaire**.
- c. Les emplacements des **Multiplicateurs** de fin de partie des VIP.

3. **Le gagnant** est le joueur avec le plus de PV. En cas d'égalité, la victoire va au joueur qui a exporté le plus de tonneaux. Puis le gagnant est le joueur avec le plus d'argent (liquide+banque) après désinvestissement.

<p style="text-align: center;">Vignobles</p> <p>x Bagos chacun; achetez max 1 par région</p> <p>Pour chaque achat:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Prenez le Vignoble du dessus de la pile de région. ● Payez son coût en Bagos en liquide. ● Placez le face région dans un Domaine vide ou avec le même vin (couleur & région) sur votre plateau individuel. ● Si c'est un nouveau Domaine dans cette région, placez-y un disque. ● Placez un cube de renommée dans la région. 	<p style="text-align: center;">Celliers/Cave</p> <p>2,000 Bagos; construisez en 1</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Payez. ● Prenez une tuile de cave et recouvrez l'entrepôt d'un Domaine, transférant les vins présent vers les mêmes positions du Cellier. ● Placez un cube de renommée dans la région. 	<p style="text-align: center;">Propriété viticole</p> <p>3,000 Bagos chacune; achetez-en 1 ou 2</p> <p>Pour chaque achat ::</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Payez. ● Prenez une tuile propriété viticole et placez la dans un emplacement vide d'un Domaine. ● Placez un cube de renommée dans la région.
<p style="text-align: center;">Experts en Vin</p> <p>1,000 Bagos chacun; embauchez-en 1 ou 2</p> <p>Pour chaque expert embauché:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Payez. ● Prenez la tuile Expert en Vin du dessus de l'une des quatre piles, et placez le en face de vous, face-visible. 	<p style="text-align: center;">Passer / Communiqué de Presse</p> <p>0 Bagos; aucun frais ou taxe.</p> <p>Déplacez votre disque d'ordre du tour vers un emplacement vite de la seconde ligne, puis soit ne faites rien soit...</p> <p>Faites un <u>Communiqué de Presse</u> (max 1/concours):</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Choisissez un vin à envoyer au salon. ● Regardez la valeur de votre vin sur le tableau de votre plateau, puis choisissez la Tuile de Salon correspondante (= nbre max d'experts) et gagnez des Points de Salon pour chaque point au dessus de 9 de la valeur de votre vin (<i>par exemple. 13VV → +4PS</i>). ● Retirez 0-2 cubes de renommée de la région de votre vin pour augmenter sa valeur pour pouvoir placer une meilleure Tuile de Salon et/ou satisfaire la demande de Beatriz et/ou augmenter la valeur du vin au dessus de 9 pour gagner des Points de Salon. ● Placez votre Tuile de Salon dans un emplacement de Salon vide. <ul style="list-style-type: none"> ○ Prenez le bonus indiqué. ○ Gagnez les Points de Salon pour les deux caractéristiques indiquées, selon les colonnes dans lesquelles celles-ci se trouvent. ● Etablissez 1 ou 2 relations d'affaires avec des VIP satisfaits par votre vin: Pour chaque VIP satisfait, vous pouvez placer un tonneau de votre réserve sur lui/elle. ● Défaussez la tuile du vin. 	<p style="text-align: center;">Oenologues</p> <p>1,000 Bagos each; embauchez en 1 ou 2</p> <p>Pour chaque Oenologue embauché:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Payez. ● Prenez l'oenologue et placez le dans une propriété viticole vide de votre plateau individuel.
<p style="text-align: center;">Exports</p> <p>Pour chaque vin que vous exportez:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Placez un tonneau de votre réserve sur un emplacement d'export de vin libre. ○ La valeur doit être inférieure ou égale à la valeur du vin.* ● *Retirez 0-2 cubes de renommée de la région du vin pour augmenter sa valeur pour atteindre la valeur de l'emplacement. ● Défaussez la tuile du vin. ● Gagnez les PV sur le médaillon rouge sur la ligne de l'emplacement. 	<p style="text-align: center;">Ventes</p> <p>Pour chaque vin que vous vendez:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Placez un tonneau de votre réserve sur une emplacement de vente de vin libre. ○ La couleur doit être celle du vin. ○ La valeur doit être inférieure ou égale à la valeur du vin. ● Retirez 0-2 cubes de renommée de la région du vin pour augmenter sa valeur pour atteindre la valeur de l'emplacement. ● Défaussez la tuile du vin. ● Ajoutez la valeur de l'emplacement de la vente à votre compte bancaire. 	<p style="text-align: center;">Banque</p> <p>Nbre d'actions à volonté:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Retrait <ul style="list-style-type: none"> ○ Déplacez le marqueur du Solde de votre Compte vers le bas. ○ Prenez le nombre de Bagos (éventuellement -2 PV). ● Dépôt <ul style="list-style-type: none"> ○ Défaussez des Bagos en liquide. ○ Déplacez le Marqueur ● Investissement <ul style="list-style-type: none"> ○ Payez le coût (à droite) pour déplacer votre marqueur d'investissement vers le haut d'une case. ○ Déplacez votre Marqueur d'Investissement vers le haut d'une case.