



Vin d'jeu d'aide (sur base de l'aide de Repos Prod -Merci-)

<http://www.vindjeu.eu/>

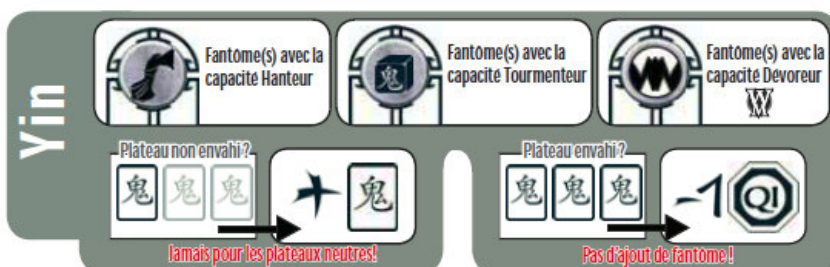
Phase de Démon
1. Action des démons
- Creuser.
- Se déplacer.
Si l'ombre de Wu-Feng est présente, voir page 8.



Chaque Démon (dans l'ordre croissant de résistance) fait :

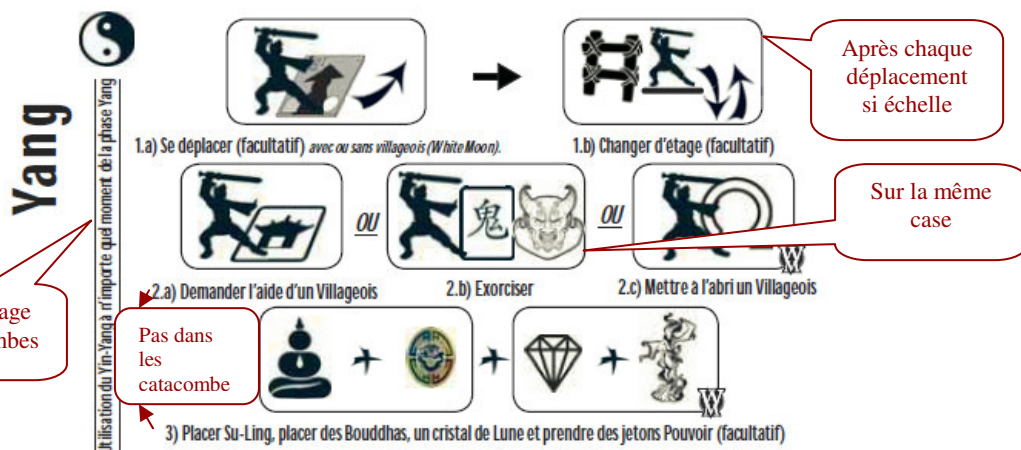
- Soit déplacement d'1 case orth ou diag
- Soit fouille une case sans Taoïste : il retourne le jeton & applique l'effet & défausse le jeton

Phase Yin (Fantômes)
1. Action des fantômes de droite à gauche sur le plateau.
(Hanteur, Tourmenteur, Devoreur)
2. Plateau envahi? perdez un Qi sinon :
3. Ajoutez un fantôme



Phase Yang (Taoïste)
1. Déplacement (facultatif)
2. Exorsime OU aide du villageois OU mettre à l'abri un villageois
3. Su-Ling, Bouddhas, cristal et jetons de pouvoir (facultatif)
4. Barrière Mystique

Relatif à l'extention White Moon.



A chaque fois qu'un fantôme est pioché, Wu-Feng peut:
a. mettre en jeu sur le plateau
b. invoquer un démon
c. lancer un maléfice.



- 1) Placer sur un emplacement libre du joueur actif
Si plateau de la couleur plein : sur n'importe quel autre emplacement libre
- 2) Carte fantôme : défausse
 $\text{Résistance fantôme} \geq \text{Coût d'invocation du Démon}$
Figurine démon sur 1 des 2 entrées des catacombes
- 3) Carte fantôme : défausse
 - Maléfice de même couleur que le fantôme défaussé sur plateau Wu Feng (emplacement vide de même niveau que le maléfice & 1 maléfice de niveau +1 sur 2 maléfices de niveau 0) & effet appliqué
 - Dès que Wu Feng a la possibilité de placer des maléfices de niveau supérieur, il doit les montrer face visible.
 - Quand 1 maléfice de niveau 4 est placé → remélanger tous les maléfices et repiocher comme la mise en place.

DIVERSES REGLES

→ Cartes Appel

Chaque carte Appel permet au Wu Feng de piocher 1 carte incarnation & d'en jouer 1 de sa main sur le village. (Pas d'option Démon ni maléfice)

→ Ce qui marche contre 1 démon

Mise en commun / jeton Tao / Double exorcisme de Bleu / Mantra d'affaiblissement sur l'emplacement Démon du plateau Wu Feng

Ce qui ne marche pas contre un Démon (ce n'est pas un fantôme) : aide des villageois

On peut attaquer **plusieurs** démons sur la même case en même temps

→ Tuile hantée

➤ Retirer l'échelle

➤ On ne peut jamais placer d'échelle sous 1 tuile hantée

➤ Si la tuile n'est plus hantée, l'échelle ne réapparaît pas

➤ **Max** 1 échelle / tuile

→ Mantras Sanglants

➤ A chaque fois qu'un Taoïste ou 1 plateau neutre perd 1 **Qi** → Qi sur 1 carte Mantra de son choix

➤ Quand le nbre de Qi = le **niveau** du Mantra :

▪ Effet appliqué

▪ Carte Mantra retirée du jeu

▪ Qi → réserve

▪ Autre carte Mantra de même niveau est tirée au hasard

➤ Si tous les Mantras ont été utilisés : plus rien

→ Frère de Sang

➤ Quand plus **qu'un seul Qi** : recevoir jeton frère de sang du plateau opposé (même si neutre)

➤ = Même pouvoir en plus que du sien

➤ Si perte de son dernier Q1 : mort

➤ **Gain** d'un 2^{ème} Qi : Frère de sang retourne en face

➤ Si en face **privé de son pouvoir** parce que son plateau est possédé, Frère de sang n'a plus ce pouvoir non plus

➤ 1 joueur privé de son propre pouvoir peut toujours utiliser Frère de sang

➤ Pouvoir **Mantra d'affaiblissement** : toujours un seul jeton

→ Ombre du Wu Feng

➤ Si Wu Feng trouve les 3 **jetons catacombe Urnes**

▪ Ombre du Wu Feng entre immédiatement **en jeu** sur la tuile catacombe où la 3ème urne a été trouvée.

▪ Les 3 **Démons mineurs** sont retirés des catacombes et ne pourrons plus jamais être invoqués.

➤ Ombre du Wu Feng = 1 Démon → joue durant la **phase de Démon** avant chaque joueur : il effectue **1 seule action** :

1. Se **déplacer** où il veut sur village ou catacombes

2. **Attaquer 1 ou des Taoïstes** situés sur la même case que lui

• Lancer **3 dés Tao** : chaque face **noire** = 1 **Qi** en moins

3. **Attaquer la tuile village** où il se trouve à condition qu'il n'y ait aucun Taoïste

• Lancer le **dé malédiction** → effet sur Taoïste actif

➤ **Pouvoir de l'ombre du Wu Feng** :

▪ La **tuile** où il se trouve ne peut pas être utilisée (action / Yin&Yang / Artifact)

▪ Si sur tuile « **cercle de prière** » : retour du jeton Tao présent

➤ **Invincible**