

# NAVEGADOR

<b>3 Phases</b>	I +  1x » 100	Cabo da Boa Esperanca	II +  2x » 200	Malaca	III +  3x » 300
-----------------	------------------	-----------------------	-------------------	--------	--------------------

**Navigation**

- \* Déplacer vos navires d'une région / phase
- \* Explorer une région (disque bleu présent)
- 2 navires nécessaires, 1 est perdu
- Le joueur prend le disque explorateur
- le joueur révèle les tuiles colonies
- le joueur reçoit un bonus (= la + petite valeur des tuiles)

**Ouvriers**

- \* 1/Eglise @ 50 Cruzedos extra @ 100 Cruzedos / phase
- \* Minimum: 2 Maximum: 9
- \* Si 9 ouvriers: acheter @ 50/ Eglise puis vendre @ 100
- ▲ Il faut pouvoir payer

**Bâtiments**

- \* Coût indiqué sur l'échelle près de Malaca
- Usine: 3 ouvriers nécessaires
- Port: 4 ouvrier nécessaires
- Eglise: 5 ouvriers nécessaires

**Marché**

- permet de vendre grâce aux colonies
  - 1 produit/colonie @ prix du marché
  - ▷ prix / # de biens vendus

**Navires**

- \* 1/port @ 50 Cruzedos extra @ 100 Cruzedos / phase
- \* Maximum: 7
- \* Si 7 navires: acheter @ 50/ port puis vendre @ 100
- ▲ Il faut pouvoir payer

**Colonie**

Pour chaque colonie:

- 1 navire dans la même région
- 2 ouvriers à Lisbonne
- payer le coût indiqué sur la tuile

**Privilège**

- \* Je perds un ouvrier contre un privilège
- \* Bonus ca\$h: valeur x # de développements de ce type

Colonies	Usines	Explorateurs	Port	Eglises
----------	--------	--------------	------	---------

▲ 1 privilège / joueur / tour

# NAVEGADOR

<b>3 Phases</b>	I +  1x » 100	Cabo da Boa Esperanca	II +  2x » 200	Malaca	III +  3x » 300
-----------------	------------------	-----------------------	-------------------	--------	--------------------

**Navigation**

- \* Déplacer vos navires d'une région / phase
- \* Explorer une région (disque bleu présent)
- 2 navires nécessaires, 1 est perdu
- Le joueur prend le disque explorateur
- le joueur révèle les tuiles colonies
- le joueur reçoit un bonus (= la + petite valeur des tuiles)

**Ouvriers**

- \* 1/Eglise @ 50 Cruzedos extra @ 100 Cruzedos / phase
- \* Minimum: 2 Maximum: 9
- \* Si 9 ouvriers: acheter @ 50/ Eglise puis vendre @ 100
- ▲ Il faut pouvoir payer

**Bâtiments**

- \* Coût indiqué sur l'échelle près de Malaca
- Usine: 3 ouvriers nécessaires
- Port: 4 ouvrier nécessaires
- Eglise: 5 ouvriers nécessaires

**Marché**

- permet de vendre grâce aux colonies
  - 1 produit/colonie @ prix du marché
  - ▷ prix / # de biens vendus

**Navires**

- \* 1/port @ 50 Cruzedos extra @ 100 Cruzedos / phase
- \* Maximum: 7
- \* Si 7 navires: acheter @ 50/ port puis vendre @ 100
- ▲ Il faut pouvoir payer

**Colonie**

Pour chaque colonie:

- 1 navire dans la même région
- 2 ouvriers à Lisbonne
- payer le coût indiqué sur la tuile

**Privilège**

- \* Je perds un ouvrier contre un privilège
- \* Bonus ca\$h: valeur x # de développements de ce type

Colonies	Usines	Explorateurs	Port	Eglises
----------	--------	--------------	------	---------

▲ 1 privilège / joueur / tour

**Navegador**

- Permet une action « Navigation » supplémentaire, immédiatement avant le tour d'un joueur
- Expiration: pas utilisée pendant un tour de la « roue » d'action.
- La carte passe au joueur de droite après utilisation ou 'expiration'

**Fin de phase**

- Ajouter des priviléges (dépend du # de joueurs)

**Fin de partie**

- 1) Après l'exploration de Nagasaki
- 2) Après la construction du dernier bâtiment

On effectue un dernier tour (y compris le joueur qui a déclenché la fin de partie)

**Points:**

- 1 PV/ouvrier à Lisbonne
- 1 PV/navire sur le tableau
- 1 PV/200 Cruzados

**Décompte des priviléges:**

- Chaque joueur place son privilège du roi sur un emplacement libre.
- Ce privilège du Roi compte pour 2PV/port ou Eglise, ou 1 PV pour les autres colonnes
- La somme de chaque colonne x # de développements = PV

**Points d'attention:**

- Il n'est pas possible d'explorer plus d'une région par tour
- Pour Nagasaki et Macau: le joueur perd 2 navires au lieu d'un. Par conséquent, il a besoin de 3 navires pour entrer dans ces régions
- Pas plus d'un priviléges par tour
- Maximum 3 priviléges de chaque type pendant une partie
- Les joueurs doivent toujours avoir 2 ouvriers à Lisbonne
- La nouvelle phase débute au tour suivant celui de l'exploration.

**Navegador**

- Permet une action « Navigation » supplémentaire, immédiatement avant le tour d'un joueur
- Expiration: pas utilisée pendant un tour de la « roue » d'action.
- La carte passe au joueur de droite après utilisation ou 'expiration'

**Fin de phase**

- Ajouter des priviléges (dépend du # de joueurs)

**Fin de partie**

- 1) Après l'exploration de Nagasaki
- 2) Après la construction du dernier bâtiment

On effectue un dernier tour (y compris le joueur qui a déclenché la fin de partie)

**Points:**

- 1 PV/ouvrier à Lisbonne  
1 PV/navire sur le tableau  
1 PV/200 Cruzados

**Décompte des priviléges:**

- Chaque joueur place son privilège du roi sur un emplacement libre.
- Ce privilège du Roi compte pour 2PV/port ou Eglise, ou 1 PV pour les autres colonnes
- La somme de chaque colonne x # de développements = PV

**Points d'attention:**

- Il n'est pas possible d'explorer plus d'une région par tour
- Pour Nagasaki et Macau: le joueur perd 2 navires au lieu d'un. Par conséquent, il a besoin de 3 navires pour entrer dans ces régions
- Pas plus d'un priviléges par tour
- Maximum 3 priviléges de chaque type pendant une partie
- Les joueurs doivent toujours avoir 2 ouvriers à Lisbonne
- La nouvelle phase débute au tour suivant celui de l'exploration.