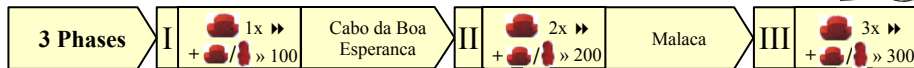
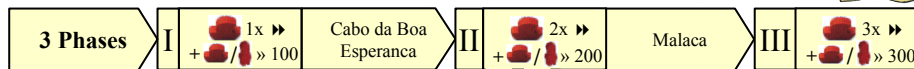


# NAVEGADOR



<p><b>Navigation</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Déplacer vos navires d'une région / phase</li> <li>* Explorer une région (disque bleu présent) <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2 navires nécessaires, 1 est perdu</li> <li>- Le joueur prend le disque explorateur</li> <li>- le joueur révèle les tuiles colonies</li> <li>- le joueur reçoit un bonus (= la + petite valeur des tuiles)</li> </ul> </li> </ul>	<p><b>Ouvriers</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* 1/Eglise @ 50 Cruzedos extra @ 100 Cruzedos / phase</li> <li>* Minimum: 2 Maximum: 9</li> <li>* Si 9 ouvriers: acheter @ 50/ Eglise puis vendre @ 100</li> <li>▲ Il faut pouvoir payer</li> </ul>
<p><b>Bâtiments</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Coût indiqué sur l'échelle près de Malaca</li> <li>- Usine: 3 ouvriers nécessaires</li> <li>- Port: 4 ouvriers nécessaires</li> <li>- Eglise: 5 ouvriers nécessaires</li> </ul>	<p><b>Marché</b></p> <p>1) permet de manufacturer grâce aux usines</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 produit/usine</li> <li>- ⚡ prix / # produits manufacturés</li> </ul>
<p><b>Marché</b></p> <p>2) permet de vendre grâce aux colonies</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 produit/colonie @ prix du marché</li> <li>- ⚡ prix / # de biens vendus</li> </ul>	<p><b>Colonie</b></p> <p>Pour chaque colonie:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 navire dans la même région</li> <li>- 2 ouvriers à Lisbonne</li> <li>- payer le coût indiqué sur la tuile</li> </ul>
<p><b>Navires</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* 1/port @ 50 Cruzedos extra @ 100 Cruzedos / phase</li> <li>* Maximum: 7</li> <li>* Si 7 navires: acheter @ 50/ port puis vendre @ 100</li> <li>▲ Il faut pouvoir payer</li> </ul>	<p><b>Privilege</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Je perds un ouvrier contre un privilège</li> <li>* Bonus ca\$h: valeur x # de développements de ce type</li> </ul> <p>Colonies → Usines → Port → Eglises</p> <p>Explorateurs</p> <p>▲ 1 privilège / joueur / tour</p>

# NAVEGADOR



<p><b>Navigation</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Déplacer vos navires d'une région / phase</li> <li>* Explorer une région (disque bleu présent) <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2 navires nécessaires, 1 est perdu</li> <li>- Le joueur prend le disque explorateur</li> <li>- le joueur révèle les tuiles colonies</li> <li>- le joueur reçoit un bonus (= la + petite valeur des tuiles)</li> </ul> </li> </ul>	<p><b>Ouvriers</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* 1/Eglise @ 50 Cruzedos extra @ 100 Cruzedos / phase</li> <li>* Minimum: 2 Maximum: 9</li> <li>* Si 9 ouvriers: acheter @ 50/ Eglise puis vendre @ 100</li> <li>▲ Il faut pouvoir payer</li> </ul>
<p><b>Bâtiments</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Coût indiqué sur l'échelle près de Malaca</li> <li>- Usine: 3 ouvriers nécessaires</li> <li>- Port: 4 ouvriers nécessaires</li> <li>- Eglise: 5 ouvriers nécessaires</li> </ul>	<p><b>Marché</b></p> <p>1) permet de manufacturer grâce aux usines</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 produit/usine</li> <li>- ⚡ prix / # produits manufacturés</li> </ul>
<p><b>Marché</b></p> <p>2) permet de vendre grâce aux colonies</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 produit/colonie @ prix du marché</li> <li>- ⚡ prix / # de biens vendus</li> </ul>	<p><b>Colonie</b></p> <p>Pour chaque colonie:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 navire dans la même région</li> <li>- 2 ouvriers à Lisbonne</li> <li>- payer le coût indiqué sur la tuile</li> </ul>
<p><b>Navires</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* 1/port @ 50 Cruzedos extra @ 100 Cruzedos / phase</li> <li>* Maximum: 7</li> <li>* Si 7 navires: acheter @ 50/ port puis vendre @ 100</li> <li>▲ Il faut pouvoir payer</li> </ul>	<p><b>Privilege</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Je perds un ouvrier contre un privilège</li> <li>* Bonus ca\$h: valeur x # de développements de ce type</li> </ul> <p>Colonies → Usines → Port → Eglises</p> <p>Explorateurs</p> <p>▲ 1 privilège / joueur / tour</p>

**Navegador**

- Permet une action « Navigation » supplémentaire, immédiatement avant le tour d'un joueur
- Expiration: pas utilisée pendant un tour de la « roue » d'action.
- La carte passe au joueur de droite après utilisation ou 'expiration'

**Fin de phase**

- Ajouter des privilèges (dépend du # de joueurs)

**Fin de partie**

- 1) Après l'exploration de Nagasaki
- 2) Après la construction du dernier bâtiment

On effectue un dernier tour (y compris le joueur qui a déclenché la fin de partie)

**Points:**

- 1 PV/ouvrier à Lisbonne
- 1 PV/navire sur le tableau
- 1 PV/200 Cruzados

**Décompte des privilèges:**

- Chaque joueur place son privilège du roi sur un emplacement libre.  
Ce privilège du Roi compte pour 2PV/port ou Eglise, ou 1 PV pour les autres colonnes
- La somme de chaque colonne x # de développements = PV

**Points d'attention:**

- Il n'est pas possible d'explorer plus d'une région par tour
- Pour Nagasaki et Macau: le joueur perd 2 navires au lieu d'un. Par conséquent, il a besoin de 3 navires pour entrer dans ces régions
- Pas plus d'un privilèges par tour
- Maximum 3 privilèges de chaque type pendant une partie
- Les joueurs doivent toujours avoir 2 ouvriers à Lisbonne
- La nouvelle phase débute au tour suivant celui de l'exploration.

**Navegador**

- Permet une action « Navigation » supplémentaire, immédiatement avant le tour d'un joueur
- Expiration: pas utilisée pendant un tour de la « roue » d'action.
- La carte passe au joueur de droite après utilisation ou 'expiration'

**Fin de phase**

- Ajouter des privilèges (dépend du # de joueurs)

**Fin de partie**

- 1) Après l'exploration de Nagasaki
- 2) Après la construction du dernier bâtiment

On effectue un dernier tour (y compris le joueur qui a déclenché la fin de partie)

**Points:**

1 PV/ouvrier à Lisbonne  
1 PV/navire sur le tableau  
1 PV/200 Cruzados

**Décompte des privilèges:**

- Chaque joueur place son privilège du roi sur un emplacement libre.  
Ce privilège du Roi compte pour 2PV/port ou Eglise, ou 1 PV pour les autres colonnes
- La somme de chaque colonne x # de développements = PV

**Points d'attention:**

- Il n'est pas possible d'explorer plus d'une région par tour
- Pour Nagasaki et Macau: le joueur perd 2 navires au lieu d'un. Par conséquent, il a besoin de 3 navires pour entrer dans ces régions
- Pas plus d'un privilèges par tour
- Maximum 3 privilèges de chaque type pendant une partie
- Les joueurs doivent toujours avoir 2 ouvriers à Lisbonne
- La nouvelle phase débute au tour suivant celui de l'exploration.