

# PANTHEON

Vin d'jeu d'aide (<http://www.vindjeu.eu/>)

6 époques. Chacun joue à son tour jusqu'à la fin de l'époque.

## I. PREPARATION

- ▶ Dévoiler la **1<sup>ère</sup> carte peuple** de la pile & placer le **jeton peuple sur l'époque**
- ▶ Dévoiler **x tuiles Dieu** ( $x = \text{nbre de joueurs} + 1$ ) sur le plateau
- ▶ Tirer **x jetons butins** ( $x = \text{nbre de joueurs} + 1$ ) & les distribuer aléatoirement parmi **les cases** du peuple.
  - 2 joueurs : pas sur les cases 3 & 4
  - 3 joueurs : pas sur la case 4
- ▶ Appliquer la **capacité du peuple**
- ▶ Placer le **temple** sur la case de départ du peuple
- ▶ Si **époque 1** : recevoir le bonus de son jeton bonus

## II. APOGEE DU PEUPLE

A son tour, réaliser 1 action parmi les 4 :

### 1) Se déplacer

- Prendre le pion **Grand Pied** = 1 pas
- Jouer des **cartes déplacement** = 2 pas / carte
- Se **déplacer**
- **Défausser** les cartes déplacement jouées
- Obtenir les **bonus des butins** reçus durant ce tour-ci
- Ensuite, tous **les autres joueurs** peuvent effectuer 1 déplacement avec des cartes déplacement mais sans pion grand pied.
  - ✘ Si un joueur **ne se déplace pas**, il reçoit **1 carte action** face cachée.

### Règles

- 1 pas = placer 1 pied ou 1 colonne de sa réserve personnelle
  - **Pied** :
    - ✘ sur toutes les cases, même eau
    - ✘ pas sur cases colonnes
    - ✘ sur 1 jeton butin : prendre le butin
  - **1<sup>er</sup> pied** : sur 1 case voisine du temple
  - **Autres pieds** :
    - ✘ sur 1 case voisine du temple
    - ✘ sur 1 case voisine d'1 pied de sa couleur
    - ✘ sur 1 case voisine d'1 colonne de sa couleur
- A condition d'être toujours relié au temple (on peut continuer plusieurs chemins à la fois)*
- **Colonne** : uniquement sur une case colonne & à côté d'un pied de sa couleur
  - Pied ou colonne sur **1 case occupée** par 1 autre joueur
    - ✘ coût : 1 pas de plus
    - ✘ Max 2 pions (pied ou colonne) par case et doivent appartenir à 2 joueurs différents.

### 2) Acheter

Faire 1 ou plusieurs achats (les mêmes ou différents) à l'aide des cartes Or (on ne rend pas la monnaie).

- **Nouvelle tuile offrande**
  - ✘ Max 1 tuile de chaque type
  - ✘ Niveau de son choix
  - ✘ Coût : coin inférieur droit
- **Améliorer 1 de ses tuiles offrandes**
  - ✘ Coût = différence entre le coût des 2 niveaux
- **Prendre 1 pied ou 1 colonne de sa couleur de la réserve générale**
  - ✘ Coût : 1 Or / pion
- **Poser 1 pied ou 1 colonne sur le plateau de sa réserve personnelle**
  - ✘ Coût : 1/2 Ors
  - ✘ Même ceux qu'il vient d'acheter
  - ✘ Les autres joueurs ne peuvent pas participer

### 3) Acquérir 1 seule tuile Dieu

- Parmi celles encore disponibles
- Faire l'offrande appropriée à l'aide de **cartes offrandes** (à défausser) ou **tuiles offrandes** (à garder)
- En haut à gauche des tuiles Dieu : nombre de cartes / tuiles & nombre différents nécessaire
- Obtenir les **points de l'époque**

### 4) Piocher 3 cartes

- Visible : la remplacer immédiatement
- Ou cachée
- **Pioche épuisée** : mélanger la défausse.
  - Pas de défausse : tous les joueurs défaussent leurs cartes en main

### FIN DE LA PHASE APOGEE

- Dès que :
  - ✖ **Dernier jeton butin** pris (si durant l'action « se déplacer », les autres joueurs peuvent aussi se déplacer)
  - ✖ **Dernière tuile Dieu** acquise
- Le **joueur actif gagne 3 points**
- Le **temple** va au joueur à la gauche du joueur actif et devient premier joueur

### III. FIN DE L'ÉPOQUE : CHUTE DU PEUPLE

- ▶ Les joueurs reprennent tous leurs **piétons piéd** → réserve perso
- ▶ Les colonnes restent sur le plateau
- ▶ **Jetons butins, tuiles Dieu, jetons demi-Dieu** sur le plateau → dans la boîte
- ▶ Après 3<sup>ème</sup> et 6<sup>ème</sup> époque : **décompte**

#### DECOMPTE

##### 1. Jetons demi-Dieu

- ▶ Additionner leur valeur
- ▶ Garder les jetons

##### 2. Colonnes sur le plateau

- ▶ 1-3 : 1 pt / colonne
- ▶ 4-7 : 2 pts / «
- ▶ 8-11 : 3 pts / «
- ▶ 12 : 4 pts / « **càd 48 pts**

##### 3. Dieu Pietalte

- ▶ Recevoir les points pour chaque tuile Pietalte = niveau le plus haut d'1 de ses tuiles offrandes

#### FIN

- ▶ Le plus de points gagne
- ▶ Egal : le plus de jetons demi-Dieu
- ▶ Encore égal : partage

