



Vin d'jeu d'aide (<http://www.vindjeu.eu/>)

## 1. PHASE ACTION

1<sup>er</sup> joueur lance les dés & en choisit un puis sens horaire  
(Total par joueur : 2 dés d'énergie & 1 dé de mouvement):

### 1) 1 dé énergie pour jouer 1 carte

- valeur dé  $\geq$  valeur carte
- Couleur du dé = couleur de l'alien

### 2) 1 dé mouvement à placer sur sa case « move » pour déplacer ses aliens

1 empreinte permet :

- Sortir de l'OVNI
  - Aller sur une tuile adjacente si les portes OK
    - Alien **vert** → Portes **Jaune** / **Bleu**
    - Alien **violet** → Portes **Bleu** / **Rouge**
    - Alien **orange** → Portes **Rouge** / **Jaune**
    - Portes **argentées** (salles de l'artefact) = de n'importe quelle couleur → Il faut satisfaire l'autre couleur.
    - L'Alien portant l'Artefact peut passer à travers toutes les portes. (même celles de 2 x la même couleur)
  - Activer 1 terminal vide en se plaçant dessus (le mouvement de l'alien est terminé)
    - Piocher 1 carte
  - Prendre l'Artefact dans la salle ou sur un autre alien
    - Chaque fois que vous récupérer l'Artefact (le ramasser dans labyrinthe ou le voler à un alien adverse), gagner 1 jeton artefact
    - 3 jetons = victoire
  - Donner l'artefact à l'un de ses équipiers
- Max 4 aliens sur 1 même tuile

## 2. PHASE DE DÉFAUSSE

- Retirer les dés
- Défausser les cartes (remélanger la défausse si pioche épuisée)
- Les terminaux informatiques sont libérés
- Les joueurs ayant plus de 7 cartes, les défaussent
- Joueur à gauche du 1<sup>er</sup> joueur devient 1<sup>er</sup> joueur.

## FIN DU JEU

- Dès qu'un alien portant l'artefact atteint son OVNI : Victoire immédiate
- Dès qu'un joueur récupère 3 jetons artefact : Victoire immédiate